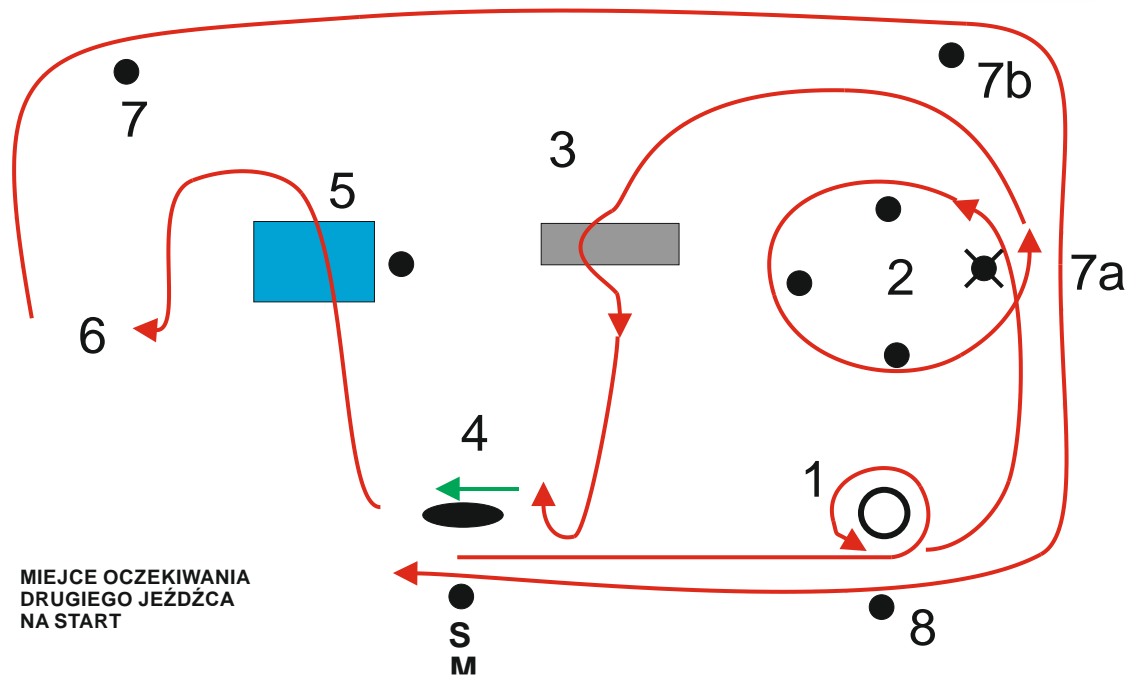




PUCHAR KARKONOSZY 2016 TEAM COWBOY RACE



START MIĘDZY MARKEREM A BECZKĄ

1. ZEJŚCIE Z KONIA NA PODEST, OKRĄŻENIE PRZEZ KONIA PODESTU (PEŁNY OBRÓT W LEWO)
2. WOKÓŁ MARKERÓW
3. SKOK
4. SIDE PASS W LEWO NAD BECZKĄ
5. BASEN W STĘPIE
6. NIESPODZIANKA
7. (7-7A) ZABRANIE FLAGI Z MARKERA, PRZEWIEZIENIE JEJ NA SKRAJNY MARKER PRZESZKODY NR 2 (OZNACZONY KÓŁKIEM I KRZYŻYKIEM)
8. ZEJŚCIE Z KONIA MIĘDZY PODESTEM A MARKEREM, BIEG DO METY.

DRUGI ZAWODNIK Z ZESPOŁU NA PRZESZKODZIE NUMER 2 ZABIERA FLAGĘ I ODKŁADA JĄ, PO POKONANIU PRZESZKÓD 2,3,4 NA STOJAKU PRZY BASENIE (5)

DRUGI ZAWODNIK Z ZESPOŁU NA PRZESZKODZIE NR 7-7B (NA DŁUGIEJ ŚCIANIE, MIĘDZY DWOMA MARKERAMI) JEDZIE BEZ STRZEMION.

Autor: Jacek Grobelny